



# プログラムカレンダー



放課後デイサービス

月	火	水	木	金	土	日
6/1 まちがい探し ～見るver.～ よく見て！コミュニケーションに必要なスキル「相手を見ること」の習得へ繋がります。観察力や思考力を養います。	6/2 穴あきしりとりクイズ リンゴ→〇〇〇→ラッパ... 〇〇〇に入る言葉は何だろう？語彙力や集中力を養います。	6/3 いまなーんじ？ 時間の読み方、スケジュールや見通しの立て方にアプローチします。短い針、長い針を正しく読めるかな？	6/4 ドット絵に挑戦！① ドット絵って何だろう？クイズなどを通して楽しくドット絵の説明や紹介をします。	6/5 これって常識？非常識？ ルールやマナーを学ぶだけでなく、その理由も考えます。めざせ！常識マスター！	6/6 こばん工作 何を作るのかは当日のお楽しみ！のりやハサミなどの道具を使いこなせるよう巧緻性にアプローチします。	6/7
6/8 まちがい探し ～聞くver.～ よく聞いて！何がどう違うのかを考えます。集中力に加え、聞く力にもアプローチします。	6/9 サイエンスこばん 今回のテーマは「空気」！結果を予想してから実験・観察し、まとめます。予想通りになるかな？	6/10 釣り名人への道 part1 みんな大好き釣りゲーム！「何を」釣る？「何で」釣る？自分たちで考え、工夫してみよう。	6/11 ドット絵に挑戦！② ドット絵でどんな絵を描きたいかな？描きたいもののイメージから自己選択や参加意欲に繋がります。	6/12 かるた作成部 みんなでかるたをやってみよう。今回は作るところから始めます。文章力の向上を目指します。	6/13 お宝探しミッション お宝探しにチャレンジ！みんな協力し、ミッションを乗り越えよう！思考力、協調性を養います。	6/14
6/15 こばん工作 何を作るのかは当日のお楽しみ！のりやハサミ等の道具をうまく使いこなして工作マスターを目指そう！	6/16 サイエンスこばん 今回のテーマは「空」！結果を予想してから実験・観察し、まとめます。予想通りになるかな？	6/17 釣り名人への道 part2 前回考えたものを作ります。色彩感覚や巧緻性の向上を目指します。	6/18 ドット絵に挑戦！③ 下書きしたものをドットに書き起こします。配置や配色を考えて完成に向けて見直しを立てます。	6/19 かるた作成部 作った文章に合った絵を描きます。みんなに伝わるよう、使う相手のことを考えて書くことができるかな？	6/20 ポッチャ ポッチャとは？パラリンピックの競技にもなっているスポーツです。ポッチャ大会に向けて特訓しよう。	6/21
6/22 協力福笑い① グループで協力して福笑いに挑戦します。「目隠しをしている人」「説明をしている人」のお互いの気持ちを考えてやってみよう。	6/23 スペシャルボウリング 様々な遊び方でボウリングを楽しみましょう。上手にボールをコントロールしてみよう！	6/24 釣り名人への道 part3 狙った獲物は釣れるかな？気持ちのコントロールを意識して集中してゲームに挑戦しましょう。	6/25 ドット絵に挑戦！④ 配置や配色等をより良いものにするためにはどのように工夫する必要があるのかを考えて取り組みます。	6/26 かるた作成部 どんなかるたが完成したかな？みんなで遊んでみよう。ルールを守って楽しもう！	6/27 ポッチャ大会 ルールや節度を持ってポッチャを楽しみます。気持ちの切り替えやお友達との協力の大切さを学びます。	6/28
6/29 協力福笑い② 協力福笑いを通してどんな伝え方が分かりやすいのか、言葉のつかい方について考え、身につけます。	6/30 お宝探しミッション お宝探しにチャレンジ！みんな協力し、ミッションを乗り越えよう！思考力、協調性を養います。	7/1	7/2	7/3	7/4	7/5

- 【ソーシャルスキルトレーニング】：社会のルールやマナーを考え、学んでいきます。
- 【コミュニケーションプログラム】：お友だちや先生とのコミュニケーション、相手の気持ちについて考えます。
- 【アカデミックプログラム】：学習面の要素を取り入れ、日々の勉強への基礎作りを行います。
- 【運動プログラム】：バランス感覚や体幹トレーニングの要素を取り入れます。
- 【作業プログラム】：手指の細かい作業や見立てから達成までのイメージを促します。
- 【イベントプログラム】：仲間と共に楽しい体験を通し、かけがえのない時間を過ごします。
- 【会話をベースにしたプログラム】：話し方や会話でのルールやマナーについて学びます。
- 【相談・意見を出すプログラム】：自分の意見を伝えること、他者の意見を受け入れることについて学びます。
- 【見通しを立てるプログラム】：スケジュール管理や見通しを立てた行動をとれるよう考えます。

## 【プログラムについての説明】

- プログラムに記載がない時でも、公園などへ外遊びに出かけることがあります。着替えのご準備をお願いいたします。

- ▼天候や人数などによりプログラム変更をする場合がございます、予めご了承ください。

- ▼プログラムは、1日定員10名です。

- ▼お出かけの際は、終日そのプログラムのみになり、教室でのプログラムはございません。