

10月 プログラムカレンダー



月	火	水	木	金	土	日
9/28	9/29	9/30	10/1 順位を当てろ ～埼玉編～ 今回は「埼玉」にまつわるランキングをお友達と予想し、発表します。意見を出したり、聞いたり、譲ったり・・・みんなで話し合おう。	10/2 楽しいかんじ♪ 1つの漢字ができた由来や面白い覚え方など、ゲームを取り入れながら楽しく漢字を学びます。	10/3 段ボールde大作戦 お友達と相談して協力しながら、ダンボールで基地や迷路などを作ります。	10/4
10/5 シューティングゲーム ～part 1～ 割りばしを使って鉄砲を作ります。カッコイ・可愛い自分オリジナルのデザインにしてみよう。	10/6 ハロウィン工作 ハロウィンに向けた工作をします。ハロウィンといったら何をイメージするかな？作ったものはみんなに飾ろう！	10/7 WANTED ～自己紹介～ 自分のことを紹介する回です。みんなに自分のことを知ってもらいたい、さらに仲良くなろう！	10/8 順位を当てろ ～日本編～ 今回は「日本」にまつわるランキングをお友達と予想し、発表します。意見を出したり、聞いたり、譲ったり・・・みんなで話し合おう。	10/9 世界郵便day 家族やお友達に手紙を書くことを通して、自分の気持ちを表現します。丁寧に書いてみよう！	10/10 公園へGO! 公園で思いっきり体を動かします。ルールのあるゲームを、チームワークで達成する大切さを感じよう。	10/11
10/12 シューティングゲーム ～part 2～ 今回の的を作ります。どんなのが楽しいかな？工夫しながら作ってみよう。	10/13 君はどっち派？① 「外で遊ぶ派？中で遊ぶ派？」など様々な「どっち派？」にクイズ感覚で答えていきます。どっち派の意見が多いかな？	10/14 WANTED ～この人探しています～ お友達のことをもっと知る回です。前回の自己紹介をもとに今回はお友達を探します。	10/15 スポーツリバーシ 制限時間の中で自分のチームの色になるよう引っこり返そう。どうしたら早くひっくり返すことができるかな？	10/16 カメラマンになろう ～撮影編～ グループに分かれて撮影をします。担当や順番などのみんなで決めたことを守りながら撮影に挑戦します。	10/17 1日 パーティープランナー 10/31はハロウィンパーティー！どんなパーティーにするかを、みんなで話し合ってみよう。	10/18
10/19 シューティングゲーム ～part 3～ いよいよシューティングゲームをします。ルールを守りながら、狙った的を倒せるかな？	10/20 君はどっち派？② みんなに聞いてみたい「どっち派？」を考えて質問してみよう。みんなはどっち派の意見かな？	10/21 公園へGO! 公園で思いっきり体を動かします。ルールのあるゲームを、チームワークで達成する大切さを感じよう。	10/22 〇〇ショップ 始めました① どんなショップにするのかを決めよう。決めたら、商品や値札を作成してみよう。どんな商品をどんな値段で売ったら売れるかな？	10/23 カメラマンになろう ～編集編～ 撮影したものを紹介するための準備をします。分かりやすく紹介するためにどうしたら良いのか考えます。	10/24 ハロウィン工作 先週話し合った内容をもとにハロウィンに向けた準備をします。パーティーを盛り上げるための飾り付け等の準備をしよう！	10/25
10/26 それいけ！ こぼん探検隊 みんながイメージする「秋」を探して公園に行きます。外で体を動かしながら、「秋」を見つけよう！	10/27 読書の日 おすすめの本をみんなに紹介します。話し方や聞き方のマナーに気をつけて発表をしたり、発表を聞きます。	10/28 テトリス風パズルに 挑戦！ テトリス風パズルに挑戦！どうしたらキレイにはめることができるかな？想像しながら完成を目指します。	10/29 〇〇ショップ 始めました② 〇〇ショップの店長として商品を売ってみよう！また、他のショップで買い物をしてみよう。他者理解に繋げます。	10/30 カメラマンになろう ～紹介編～ いよいよみんなに紹介します。話し方や聞き方のマナーに気を付けて、発表をしたり、発表を聞きます。	10/31 ハロウィン パーティー ハロウィンパーティー当日！みんなで決めたパーティーを楽しもう！	11/1

<放課後デイサービス各プログラムについて>

《黄色い矢印》が付いているプログラムでは、次回への「予習・復習」「繋がり」や「積み重ねでの成功体験」をねらいます。複数のプログラム展開によって、より子どもたちにとっての達成感や習熟度の向上へ繋げてまいります。

- 【ソーシャルスキルトレーニング】：社会のルールやマナーを考え、学んでいきます。
- 【コミュニケーションプログラム】：お友だちや先生とのコミュニケーション、相手の気持ちについて考えます。
- 【アカデミックプログラム】：学習面の要素を取り入れ、日々の勉強への基礎作りを行います。
- 【運動プログラム】：バランス感覚や体幹トレーニングの要素を取り入れます。
- 【作業プログラム】：手指の細かい作業や見立てから達成までのイメージを促します。
- 【イベントプログラム】：仲間と共に楽しい体験を通し、かけがえのない時間を過ごします。
- 【会話をベースにしたプログラム】：話し方や会話でのルールやマナーについて学びます。
- 【相談・意見を出すプログラム】：自分の意見を伝えること、他者の意見を受け入れることについて学びます。
- 【見通しを立てるプログラム】：スケジュール管理や見通しを立てた行動をとれるよう考えます。

【プログラムについての説明】

- プログラムに記載がない時でも、公園などへ外遊びに出かけることがあります。着替えのご準備をお願いいたします。

- ▼天候や人数などによりプログラム変更をする場合がございます。予めご了承ください。
- ▼プログラムは、1日定員10名です。
- ▼お出かけの際は、終日そのプログラムのみになり、教室でのプログラムはございません。
- ▼10月31日(土)：【ハロウィンパーティー】
お持ちの方は「仮装パーティー用の衣装」をお持ちください。
※こぼんでも用意いたします。先生も仮装しちゃうかも！？

